

## Déroulement du jeu :



### A Initiation à la toile

L'araignée dévoile les secrets de sa toile : comment elle la construit et la transforme en plateau de jeu.



Un temps pour comprendre et se repérer sur la toile.

## Puis chaque table se découvre progressivement :

### B Suivre le chemin qui mène aux résultats !

L'enfant suit l'araignée sur le chemin qui mène aux résultats de la table.



un chemin facile à retenir : il forme un dessin !

### C Connaître la table sur le bout des doigts !

L'enfant reprend le chemin, cette fois en déployant ses doigts un à un, pour associer chaque opération à son résultat.



Un peu d'entraînement... et la table est connue sur le bout des doigts !



### Les + de la méthode :

• Mémorisation facilitée grâce à la sollicitation de plusieurs mémoires : visuelle et spatiale, motrice et verbale.

• Compréhension renforcée grâce à la représentation des quantités.

### CONTIENT :

1 livret d'initiation à la toile **A**

1 plateau de jeu

5 fiches Tables **B**

1 fiche Jeu de doigts **C**

. au recto  
les tables de 1 à 5  
. au verso  
les tables de 6 à 10

1 fiche Mémo

Conçu et fabriqué en France

Une méthode originale créée par

**Tuteuro**

des outils mathématiques ludiques et astucieux !  
www.tuteuro.fr contact@tuteuro.com

Reproduction interdite / tous droits réservés

Loi n°49-956 du 16 juillet 1949  
sur les publications destinées à la jeunesse.  
Imprimé en France en 04/2026  
Dépôt légal 04/2026

